Geek GAMES

#11 R$ 11,90

VENDA PROIBIDA PARA MENORES DE 18 ANOS

Conforme portaria nº1597 de 2/7/2004 do Ministério da Justiça

ESPECIAL

HENTAI GAMES

VEJA A RELAÇÃO NO VERSO

50 JOGOS ERÓTICOS E PORNOGRÁFICOS INSPIRADOS EM MANGÁS E ANIMES

52 JOGOS EXTREMOS

40 JOGOS PORNÔS **15** VÍDEOS DEMENTES

E AINDA

- PATCHES PARA BATTLEFIELD 2 CALL OF DUTY E WORLD OF WARCRAFT
- TRAINERS PARA BATTLEFIELD 2. GTA SAN ANDREAS. NFS UNDERGROUND
- MODS PARA BATTLEFIELD 2 E MAIS

Geek Games 11
Ano 1 - R$ 11,90
ISSN 1679-5024

ATI RADEON™

Desempenho
de tirar o fôlego

X800
Tecnologia de ponta para gamers e profissionais

X700
Custo benefício e qualidade excepcionais

X300 HM
Excelente performance com gráficos offboard e memória compartilhada

9550
O jeito mais fácil de rodar games baseados em DirectX 9.0

9250
O upgrade ideal para computadores com vídeo onboard

MarketingCell

Melhor Lançamento de Produto
Latin Channels Retail South XII

Melhor Estratégia de Marca
Latin Channels Retail South XII

Quem joga sabe que performance é tudo. A ATI também sabe disso e oferece as melhores placas de vídeo baseadas na plataforma gráfica mais poderosa do mundo.

Quem tem uma Radeon não precisa se preocupar com FPS e nem resolução, só com o jogo.

Conheça toda a linha de soluções ATI em: ATI.com/PT

Geek GAMES

Diretor editorial: Alessio Fon Melozo
Coordenador editorial: Hudson de Almeida
Coordenador multimídia: Roberto Cardinale
Editor de arte: Daniel Brito

REDAÇÃO
Editor-assistente: James Della Valle
Reportagem: Cristine Vecchi e Emersom Satomi
Arte: Sérgio Bergocce, Felipe Luiz Fatarelli e Fabio F. Souza
Revisão e checagem: Sirlene S. Farias e Teresa Sergio Demonte

MULTIMÍDIA
Rafael Scopel, Cleber Faria, Felipe Carmo, Eduardo Lopes e Mikio Ishibashi

PUBLICIDADE
Cassettari Assessoria em Comunicação

ATENDIMENTO AO LEITOR – SUPORTE
Horário de atendimento: das 9 às 21h
e-mail:atendimento@digerati.com.br, suporte@digerati.com.br, tel.: (11) 3217-2626

EDIÇÕES ANTERIORES
Atendimento a jornaleiros: (11) 3217-2606
Canais de vendas: (11) 3217-2600
e-mail: vendas@digerati.com.br, fax: (11) 3217-2647
Site: www.lojadigerati.com.br

CONTATO
Redação: R. Haddock Lobo, 347, 12º andar, São Paulo - SP, CEP 01414-001, tel.: (11) 3217-2600, fax: (11) 32172617
Publicidade: (11) 3217-2627
e-mail: publicidade@digerati.com.br
Representante comercial nos EUA: USA-Multimedia, tel.: +1-407-903-50000, Ramal: 222
e-mail: info@multimediausa.com
Marketing: (11) 3217-2600
e-mail: marketing@digerati.com.br
Circulação: (11) 3217-2719
e-mail: circulacao@digerati.com.br

DIGERATI

GEEK GAMES (ISSN 1679-5024)
é uma publicação da editora Digerati. Distribuidor exclusivo para todo o Brasil, Fernando Chinaglia Distribuidora S.A. (21) 3879-7766.
Impressão: Prol Editora Gráfica Ltda.

DIGERATI É UMA EDITORA DO GRUPO DOMO

GRUPO DOMO

Presidente: Alessandro Gerardi

Conselho editorial: Alessandro Gerardi, Luís Afonso G. Neira, Alessio Fon Melozo e William Nakamura

ANER
www.aner.org.br

SENSUALIDADE E CRIME

Posições sensuais, situações impossíveis e sexo de todas as formas e jeitos. Com os desenhos e quadrinhos hentais, não há limite para a criatividade. A habilidade de alguns artistas nos traz alguns dos mais perfeitos traços, além das histórias mais quentes e explícitas. Nesta edição, você vai acompanhar uma matéria sobre esse gênero que veio direto do Japão e que se espalhou rapidamente com o auxílio da Internet. Também preparamos uma surpresa para nossos leitores. Vocês irão conferir um ensaio fotográfico especial no melhor estilo Prince of Persia! Não deixe de ler a matéria de Emersom Satomi sobre jogos que influenciaram os crimes mais bizarros.

Boa leitura

A redação

ÍNDICE

HENTAI PÁG.04

ENSAIO FOTOGRÁFICO PÁG.07

POLÊMICA PÁG.11

GUIA DO CD PÁG.14

O MUNDO DO HENTAI

Uma mania Japonesa que está dominando a cultura ocidental

Meninas com olhos enormes, de formas avantajadas e cenas de sexo levadas ao extremo. A arte do hentai (algo como perversão em japonês) traz tudo isso nas variações mais inusitadas, desde casais comuns até orgias com temática satânica e sexo com alienígenas cheios de tentáculos. Sua presença está marcada em diversos desenhos (animes) e revistas (mangás) que, geralmente, apresentam censura, ainda que mínima, nos genitais.

Uma das curiosidades sobre o gênero é que não há limite para nada. Muitas obras apresentam cenas de pedofilia, mutilação e outras atrocidades. O que seria impossível de outra maneira toma forma em desenhos animados e quadrinhos que podem circular com poucas restrições.

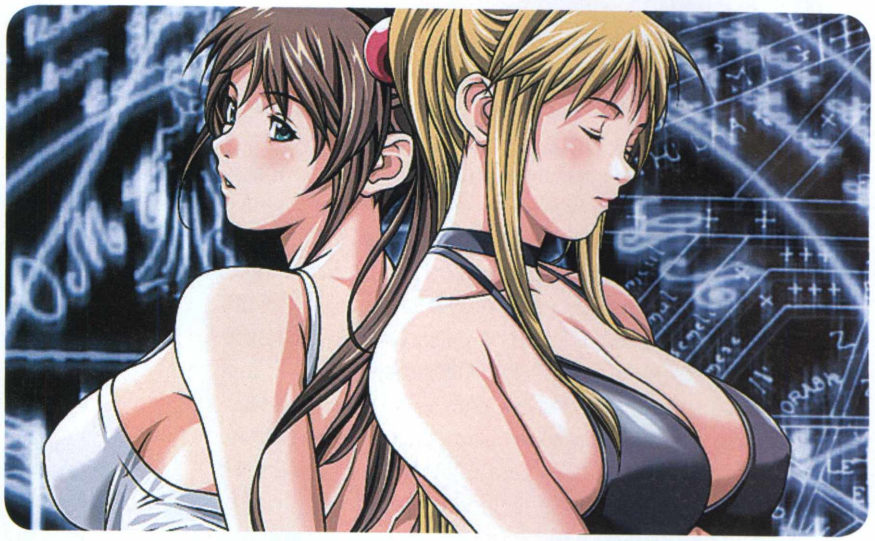
Com o auxílio da Internet, o estilo se espalhou pelo mundo e conquistou o ocidente. É possível encontrar filmes e quadrinhos completos em sistemas de trocas de arquivo como o eMule e torrents. Isso sem contar os diversos jogos que circulam tanto em japonês como em inglês.

Uma das histórias mais interessantes traz personagens do jogo King of Fighters em cenas de sexo grupal muito bem coloridas. A série chamada Yuri and Friends, apresenta até crossovers lutadores do Street Fighter. Mas isso não é exclusividade. Nem mesmo Sonic escapou da transformação em hentai. Várias obras de artistas japoneses independentes já atingiram a Web com imagens do porco-espinho e seus amigos em verdadeiras surubas.

O QUE É E DE ONDE VEM?

O gênero vem do Japão, onde são definidos como expressões artísticas de sexualidade e pornografia. A diferença é que os desenhos proporcionam situações impossíveis para nossa realidade, em termos de posições e situações.

As primeiras representações da sensualidade por meio de desenhos apareceram nos "ukio-e", que eram gravações feitas em blocos de madeira produzidas entre os séculos 17 e 20 e continham basicamente paisagens, cenas teatrais e histórias. A variação com apelo sexual, chamada de "shunga", era feita com o intuito de educar, embora algumas já possuíssem cenas e posições improváveis.



Censura: no Japão, muitos desenhos aparecem com um mosaico nas genitálias. Apenas uma parte do público tem acesso ao material sem censura.

GÊNEROS EXISTENTES

Existem, basicamente, duas formas de hentai: os heterossexuais e os homossexuais. Dentro delas, é possível encontrar diversas variações de comportamento, tais como:

- **BDSM:** o preferido de quem curte chicotes, roupas de couro, de látex e assessórios que geralmente causam dor.

- **Híbridos:** homens e mulheres com partes de animais como orelhas e caudas. O mais comum é encontrar mulheres como gatas. Algumas variações apresentam pelos cobrindo mãos e pés, mas geralmente o corpo é totalmente liso.

- **Dominação:** esta variação, também conhecida como Bukkake, traz mulheres sendo humilhadas em público por homens.

- **Guro:** tudo é baseado em sangue, mutilação e sexo. Uma forma bizarra de representação apreciada por poucos no ocidente.

- **Ecchi:** aqui aparecem apenas insinuações, como roupas apertadas, decotes imensos, mas nada de sexo. Só para provocar mesmo.

- **Futanari:** nesta variação, as mulheres aparecem com genitais masculinos.

- **Tentáculos:** curiosamente uma das variações preferidas. Mostra mulheres sendo estupradas por criaturas com diversos tentáculos.

- **Incesto:** sexo entre familiares, geralmente pais e filhas. Mas existem outras variações.

- **Pedofilia:** crianças sendo abusadas. Essa é a variação que mais causa polêmica, mas como o conteúdo é transmitido via Internet, são poucos os recursos para barrar sua divulgação.

CURIOSIDADE

Muitos hentais apresentam as secreções femininas como uma forma de energia para monstros e entidades de outras dimensões. Essas criaturas se alimentam mantendo relações sexuais com as mulheres.

ANIMES E MANGÁS

Desenhos animados e histórias em quadrinhos são as principais formas de representação do hentai. As histórias são as mais variadas, dependendo apenas da mente pervertida que as escreve. E não há limites para a imaginação.

Um dos desenhos (animes) mais cultuados é o Bible Black, que traz rituais satânicos envolvendo uma professora possuída pelo demônio e alunas sexualmente escravizadas.

Em um ritmo menos sobrenatural, é possível citar o Immoral Sisters. A história é simples: uma mulher se envolve em um acidente de trânsito e acaba tendo de pagar uma quantia exorbitante para o filho de um milionário. Obviamente ela não tem o dinheiro e acaba pagando a dívida com favores sexuais. Mas, para completar a trama, suas duas filhas acabam entrando na farra. A série apresenta clichês para o gênero, como meninas vestidas de colegiais e perda de virgindade.

Os quadrinhos (mangá) não são muito diferentes. Uma das histórias mais bizarras vem do mangá Alice in Sexland, um tipo de paródia sexual baseada no clássico Alice in Wonderland. Assim como em Immoral Sisters, uma linda mulher contrai uma dívida impossível e acaba se transformando em uma escrava sexual, deixando sua filha virgem e inocente nas mãos de um depravado. Depois de algum tempo, Alice foge da casa e cai em de um precipício, durante a queda, ela encontra uma mulher com orelhas de coelho que a leva para uma terra estranha. Lá, o sexo acontece com várias criaturas estranhas. Esses são apenas alguns exemplos do que pode ser encontrado.

JOGOS

O estilo mais famoso é o bishoujo, que é uma combinação de imagens estáticas e textos. O usuário interage com personagens e cenários por meio de opções e cliques do mouse. As histórias evoluem de acordo com as reações do jogador e afetam todo o universo do game. Se você quiser ter um relacionamento com uma determinada garota, terá de conversar bastante e agir da forma correta com ela. Em alguns títulos, a complexidade e a quantidade de diálogos é tanta que compensa mais procurar uma namorada na vida real.

O Divi-Dead é um dos jogos mais famosos do gênero. Com elementos de horror e suspense, o jogo apresenta arte 16-bit de ótima qualidade, com efeitos de sombra e linhas bem definidas. Nele, você comanda um estudante de uma escola muito misteriosa que vira palco de uma série de assassinatos. O sexo acontece com várias alunas e aparece de forma natural como parte da trama, de acordo com seu nível influência com cada personagem. Infelizmente, algumas dessas meninas acabam morrendo para dar continuidade à trama.

Para quem gosta de games com mais "profundidade", o Hentai 3D é uma ótima opção. O jogo apresenta modelos bem definidos, mas sem perder as características dos desenhos japoneses. Não há muita história aqui, você escolhe a garota e determina suas ações com o auxílio de menus.

NO CD

No CD-ROM que acompanha a revista, você encontra uma série de jogos hentais especialmente selecionados.

Geek Girl
com Monica Mattos

ELA VEIO DA PÉRSIA

Não é a toa que o príncipe teve tantos problemas para salvar essa mulher. Com esse olhar sensual e esse corpo delicioso, ela é, com certeza, o que todo gamer deseja ganhar como prêmio quando chega ao final de um jogo. Infelizmente (para o príncipe) ela está aqui com a gente!

Geek
GAMES

VIDEOGAME MATA?

Sentimento anti-games é alimentado por crimes

Por Emersom Satomi

Junto com a explosão de novos títulos de games e produções milionárias, cresce também a vigilância e a ameaça de censura. Nos EUA, organizações e ativistas, geralmente ligados à direita política, estão fazendo crescer o sentimento anti-games.

O porta-voz mais famoso desse grupo é o promotor americano de Ohio, Jack Thompson, o inimigo número um das empresas de games.

Em 99, ele entrou com uma ação de indenização de US$ 33 milhões para as vítimas do massacre de Paducah (leia mais abaixo). Entre as companhias processadas, estavam Time Warner, Atari, Nintendo, Sega e Sony, além de empresas de cinema e sites pornôs. O processo foi rejeitado em 2002.

Desde então, ele vem perseguindo as empresas de games violentos, principalmente a Rockstar, responsável pela série *Grand Theft Auto*.

Sem sucesso, ele tentou responsabilizar os jogos violentos pelo massacre de Columbine e pelos crimes do sniper de Washington.

Críticos dos games violentos estão apavorados com um efeito colateral da atual sofisticação dos games (inclusive da violência e sexo): crianças consumindo jogos adultos. Isso porque o sistema de classificação dos jogos por idade não bloqueia totalmente o acesso de crianças a jogos adultos. Por exemplo, ela poderia jogar se um adulto lhe comprasse o game, ou poderia adquirir o produto ilegalmente, por meio de pirataria na Internet.

No entanto, nenhum estudo ou pesquisa provou conclusivamente que jogos violentos levam algumas pessoas a cometerem crimes. Mas o contrário também nunca foi provado.

O bom senso diz que, se existe mesmo um efeito desse tipo, apenas uma parcela muito pequena dos gamers seria afetada por ele. No caso de criminosos ou psicopatas viciados em games, os indícios sempre apontam para um desvio de comportamento que já existia antes da pessoa passar a jogar.

Confira a seguir os casos mais famosos envolvendo games e assassinato/suicídio:

DOOM

Michael Carmeal, 14 anos, matou três meninas (colegas de escola) e feriu outras 5 pessoas em um colégio de Paducah (Kentucky). Ele chegou na escola com cinco armas 100% carregadas e abriu fogo, em dezembro de 1997. Sofria gozações dos colegas e tinha raiva do mundo, conforme foi levantado depois. O promotor do caso (Jack Thompson) responsabilizou o jogo *Doom* (entre outros jogos) pelo "treino" do garoto, além de filmes violentos. Mas o processo contra empresas de games e estúdios de cinema foi rejeitado pela Justiça.

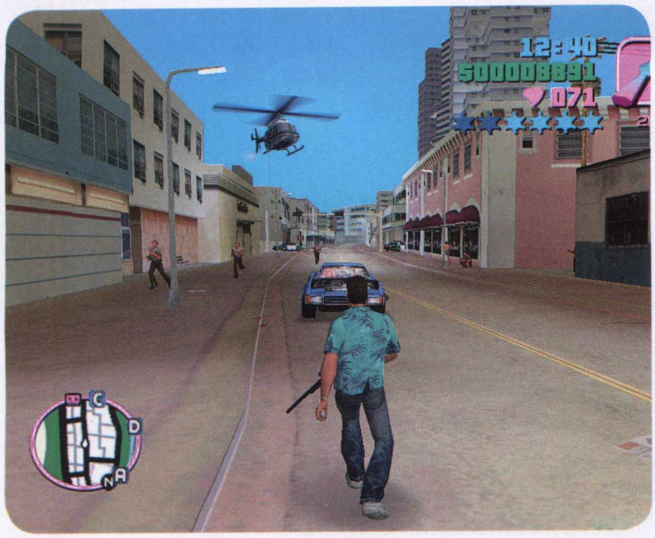
Outro massacre na escola envolvendo o clássico jogo de tiro para PCs, *Doom*, aconteceu dois anos depois, no Colorado. Carregados de armamento pesado, Eric Haris, 18 anos, e Dylan Klebold, 17 anos, mataram 13

pessoas e feriram 24 no colégio Columbine, onde estudavam. Depois se mataram. A chacina aconteceu em 20 de abril de 1999. Eric tinha um site (criado em 1996) em que disponibilizava fases (mods) criadas por ele mesmo para *Doom*. Ele também chegou a escrever na homepage como fabricar explosivos, além de desabafos contra a sociedade. A dupla já havia sido detida por roubo de equipamentos de informática. Eric tomava antidepressivos e os dois gostavam de bandas de rock industrial, como Rammstein e KMFDM.

HALO

John Allen Muhammad, 41 anos e Lee Boyd Malvo, 17 anos, foram presos, acusados de matarem 10 pessoas e ferirem 3 na região de Washington (EUA), em outubro de 2002. Eles usavam um rifle do tipo sniper (com mira telescópica) para executar pessoas na rua aleatoriamente. O plano era exigir US$ 10 milhões do governo para pararem de matar. Em uma van usada pela dupla, a polícia encontrou um PlayStation. Uma rede de TV americana reportou que Malvo "treinava" muito com o jogo de tiro em primeira pessoa *Halo*, para Xbox.

GRAND THEFT AUTO - VICE CITY



Em junho de 2003, Devin Moore matou três policiais na cidade de Fayette, no Alabama. Ele havia sido detido por roubo de carro. Na delegacia, tomou a arma de um dos policiais e matou os três com tiros na cabeça. Em seu julgamento, ele disse que "a vida é como um videogame, todo mundo tem que morrer um dia". Ele se declarou inocente, alegando problemas mentais surgidos após jogar muito *Grand Theft Auto - Vice City*, além de ter sofrido abusos quando criança.

As famílias das vítimas estão processando a Take Two, que distribui GTA, e a Sony (que faz o PlayStation 2), acusando-os de cumplicidade nos assassinatos.

MANHUNT

Stefan Pakeerah, 14 anos, foi esfaqueado e espancado até a morte em um parque de Leicestershire (Inglaterra), em fevereiro de 2004. Warren Leblanc, 17 anos, se entregou e admitiu a culpa pelo assassinato, afirmando que tentou roubar Stefan. Warren era fascinado por *Manhunt* (para PC, PS2 ou Xbox), em que o jogador ganha pontos cometendo assassinatos cruéis. Os pais da vítima classificaram esse jogo como um "manual de assassinato". Diversas lojas na Inglaterra retiraram o jogo das estantes após o incidente.

DUKE NUKEM 3D

Em novembro de 99, o estudante de medicina Mateus da Costa Meira, então com 24 anos, matou três pessoas e feriu 4 atirando a esmo com uma submetralhadora 9mm, em uma sala de cinema do shopping Morumbi, durante uma sessão de *Clube da Luta*. Cena parecida há no jogo *Duke Nukem 3D* (apontado como uma influência para o criminoso), em que o protagonista precisa matar aliens dentro de um cinema. Meira chegou a dizer em entrevista que imaginou estar atirando contra alienígenas de um game de computador. Segundo laudo do IML, ele estava sob efeito de cocaína. Além disso, fazia tratamento psiquiátrico. Em sua casa, foram apreendidos vários games de PC.

BLOODY ROAR III

Durante uma sessão de videogame com os amigos, Michael Kane matou John Trowbridge, 23 anos, com facadas no peito e no pescoço, no estado de Nevada (EUA), em 2001. Os dois e outros amigos jogavam *Bloody Roar III*. (para PS2) e Michael estava sob a influência de LSD. O exame concluiu que ele também havia tomado estimulantes do tipo meta-anfetamina nas semanas anteriores. O criminoso foi avaliado como esquizofrênico e está em tratamento psiquiátrico.

LEGEND OF MIR 3

Por causa de uma espada virtual, Qiu Chengwei, 41 anos, matou a facadas Zhu Caoyuan, um colega do RPG on-line para PC, *Legend of Mir 3*. Os dois haviam conquistado juntos uma espada-prêmio por uma missão cumprida. Caoyuan ficou com a arma virtual e a vendeu por 7.200 yuan (cerca de US$ 850), sem a autorização do amigo. Qui tentou prestar queixa na polícia, mas não conseguiu, já que não há legislação sobre objetos virtuais obtidos em games. Zhu teria prometido entregar o dinheiro para Qiu, mas este perdeu a paciência e o matou com uma facada no peito, na casa da vítima, em março de 2005.

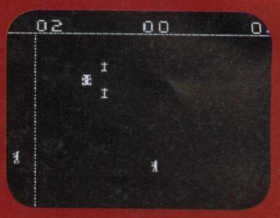
STARCRAFT

Em 3 de agosto deste ano, um gamer sul-coreano morreu em um cybercafé, na cidade de Taegu, após passar 50 horas jogando o simulador on-line de batalhas *Starcraft*. Identificado apenas como Lee, ele só saía da frente do computador para ir ao banheiro e tirar cochilos rápidos. Desmaiou, foi levado ao hospital e morreu três horas depois por falha no coração, causada por exaustão. Ele havia sido demitido por faltar ao trabalho para ficar jogando.

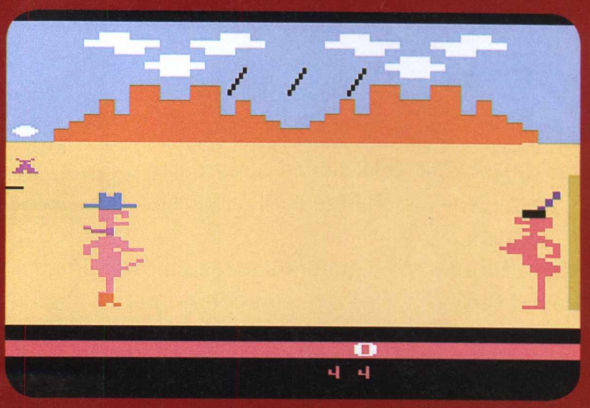
WORLD OF WARCRAFT

Em 30 de maio, uma garota chinesa de 13 anos, viciada no RPG on-line *World of Warcraft*, cometeu suicídio pulando do 24o. andar de um prédio de Pequim, na China. Em suas notas de suicídio, ela ainda estava interpretando seu papel no jogo. Escreveu que estava se matando para encontrar três amigos do jogo no "paraíso". Seus pais não foram nem mencionados nas mensagens. Eles estão processando a empresa responsável por *World of Warcraft*.

A PRÉ-HISTÓRIA DOS GAMES DE SEXO E VIOLÊNCIA



Death Race foi o primeiro jogo que causou polêmica por seu conteúdo violento. Era um fliperama americano de 1976, inspirado pelo filme *Death Race 2000*, com Sylvester Stallone. O jogador controlava o carrinho usando um volante e um pedal de acelerador. O objetivo era matar o maior número possível de "gremlins". Mas os alvos pareciam mais pessoas de pé. Ao serem atropelados, eles gritavam e viravam tumbas. O título original do arcade era *Pedestrian*. Apesar dos gráficos toscos, a mídia ficou alarmada com esse tipo de conteúdo.

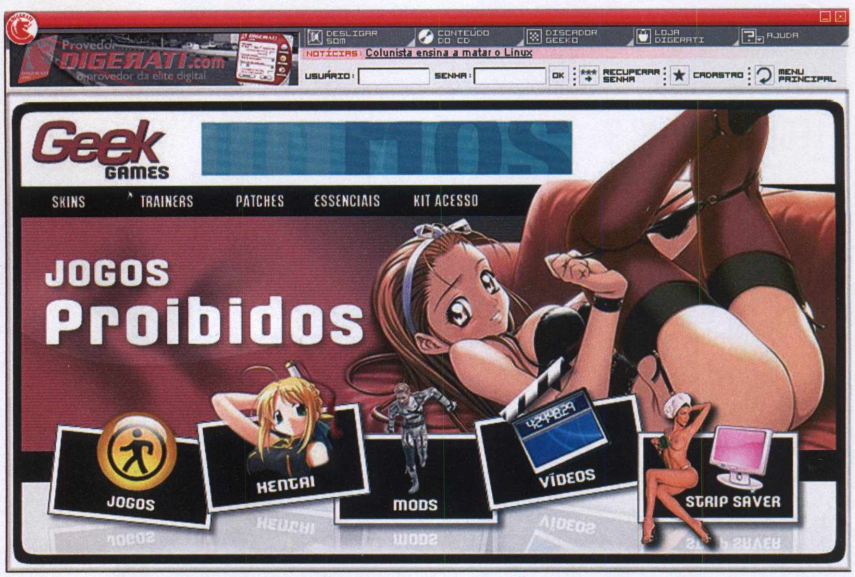


Custer's Revenge foi o primeiro jogo de videogame a envolver sexo explícito. Pelo menos essa era a intenção. O game foi lançado em 1982 para o console Atari 2600. Custer era um comandante que matou muitos índios americanos no século 19. O objetivo do cowboy de pênis ereto era desviar das flechas e fazer sexo com uma índia presa a um poste. O game foi alvo de protestos de grupos que defendiam direitos de mulheres e índios, além de entidades antipornografia e anti-games. Outras versões do jogo surgiram depois, incluindo uma inversão de papéis, em que a mulher é que tinha que atravessar obstáculos para transar com o homem no poste.

CONTEÚDO DO CD-ROM

Confira o que preparamos para o CD desta edição

Para ter acesso a esse conteúdo, basta acessar a interface do CD que acompanha a revista. É muito simples: insira-o na gaveta de seu CD-ROM e aguarde alguns instantes até a abertura completa da tela principal. Caso o recurso de auto-reprodução não esteja ativado, você pode abrir o CD clicando em Executar, no menu Iniciar do Windows, e digitando a letra correspondente ao seu drive de CD-ROM (D:\ ou E:\, por exemplo). Escreva o comando "BROWSER.EXE" e pronto! A interface será exibida na tela e estará pronta para a navegação.



HENTAI

Ganguro Girl - Saia pela cidade atrás de recursos, inteligência e charme para conquistar várias garotas

Hentai Puzzle - Monte o quebra-cabeça para ver a figura

Tied Hentai Fuck - Escolha o que quer fazer para a garota ficar louca de tesão

Hot Dress - Tire a roupa da garota, descobrindo as partes que lhe dá mais calor

Sexy Touch - Com cuidado, tire vagarosamente a roupa da gostosa que dorme. Não deixe que ela acorde

Shy Tits - Você terá uma surpresa quando conseguir tirar toda a roupa da garota

Choose a bitch - Escolha uma safada e a veja peladinha

Banana Fuck - Faça a vadia empinar a bundinha e meta a banana

Slave Queen - Passe a mão na safadinha e veja como ela se contorce

Hentai Puzzle 2 - Escolhe uma das imagens das safadas e tente montar o quebra cabeças

STRIP SAVER

Beauties of Virtua Girls - Uma seqüência de fotos das garotas mais gostosas da Internet

MP3 Dancer - Acompanhe a dançarina rebolando enquanto você ouve seus MP3

Strip Saver 2 - Deixe a gostosa fazendo strip em seu desktop, enquanto você mexe no computador

Virtua Girl 2 - Instale Virtua Girl e deixe que as garotas o distraiam fazendo strip-tease

MODs

Battlefield 2 Single Player Mod - Modificação para o Battlefield 2. Habilita 64 mapas multiplayer para jogar com bots no modo single player

21 Century Warfare - Instale o MOD para uma partida inédita com várias mudanças em Battlefield 2

Jet Powered - Com essa modificação, os veículos de Battlefield 2 ficarão turbinados

ERÓTICOS

Play the Pimp - Escolha os objetos corretos e faça a tesuda gozar

Girl - Tire as roupas fora e faça com que a mulher tenha um orgasmo

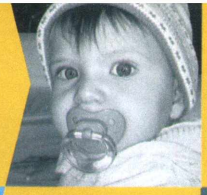
Fuck to Future - Escolha o melhor caminho a seguir no comando de um mulherão

Trinity - A grande artista tem um grande "trabalho" pela frente. Escolha o melhor para ela

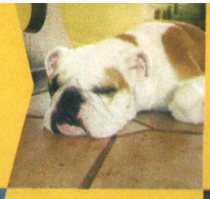
Campus Sluts - Faça o que puder para conseguir o que quiser durante o percurso

Se tem silêncio, não tem Marcão.

Se tem chupeta, tem silêncio.



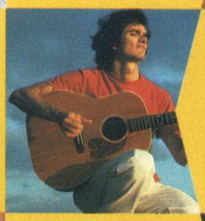
Glória. Essa me botava na coleira.



Pô, com essa foto cê só vai conhecer uma galera de 3 anos.

Ih, florzinha... tô te estranhando.

Não afoga não, boneca.

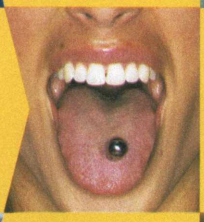


Catatau. Finge que toca pra pegar a mulherada.

Beijaria mesmo com os dentes da caixinha.

Tem mais coisa dentro do cabelo dela que da minha mochila.

Você não sabe como é um beijo com piercing...



As amigas da minha irmã. Viu como eu sou um cara de sorte?

Eu tô ligado que ela curte chat de sacanagem.

Joana. Essa eu quero olhar bem de perto.

Velho, aperta o stop dessa mala, vai!

Finge que é intelectual, mas é a maior perva.

Ficou um tempão lá mas continua no the book is on the table.

Meu camarada, me tira direto das roubadas.

Ficou louca quando eu dei um pé nela.

Mulher feia sempre coloca foto escura.

Ou foto de bicho.

Ninguém vai cair nessa que você é guitarrista, brother.

Gostosa, mas enfiava o dedo no nariz na aula.

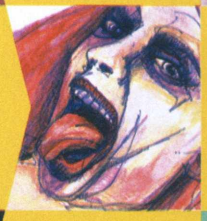
Ainda bem que é gatinha, porque com essa roupa...

Só quer saber da patronagem.

Paulão. Cai em cima até da porta.

Fica pagando uma de breaco, e é mó fraquinho.

Quem vê essa doida faz isso na hora.



Dé, que catou o Edu, que pegou a Ju, que passou o rodo na facul inteira.

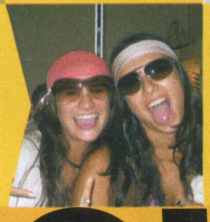
Só falta esse cara colocar uma foto de rena...

Não faz essa cara que eu agarro...

Me adicionou mas nem sei quem é.

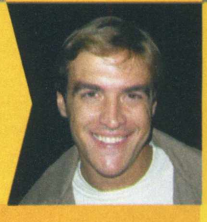
Tati. Se tirasse o bigode, até dava pra perder uns minutos...

Já peguei as duas. Pena que não juntas.



Agora que cresceu ela podia aparecer assim peladinha aqui em casa.

Menino do rio. Tietê.



Essas gatas só querem saber de tiozão...

UOL Kut

+ RÁPIDO | NÃO SAI DO AR | + SEGURO | É GRÁTIS

Prepare-se para reencontrar todas as pessoas da sua vida. Chegou a melhor rede de relacionamentos do Brasil.

UOL

O MELHOR CONTEÚDO

CONTEÚDO PROIBIDO PARA MENORES DE 18 ANOS

O conteúdo do CD brinde é composto por programas freeware, shareware e versões de demonstração. **Requisitos mínimos:** para rodar seu CD sem nenhum problema, é necessário que seu computador tenha, como configuração mínima, processador Pentium II ou superior, 64 MB de memória RAM, 16 MB de memória RAM de vídeo em resolução de 800x600 pixels, placa de som e drive de CD-ROM com velocidade de 2x. Esses requisitos mínimos são focados na interface do CD. As configurações podem variar de acordo com os programas instalados. **Atenção: alguns dos softwares contidos no CD podem danificar seu equipamento. Leia atentamente as especificações de cada programa.**

CONFIRA OS JOGOS NO CD

HENTAI PANCHIRA H.DOJINSHI ECCHI.H BISHOJO SEINEN

SEXY TOUCH

CHOOSE A BITCH

ORGASM HEROIC

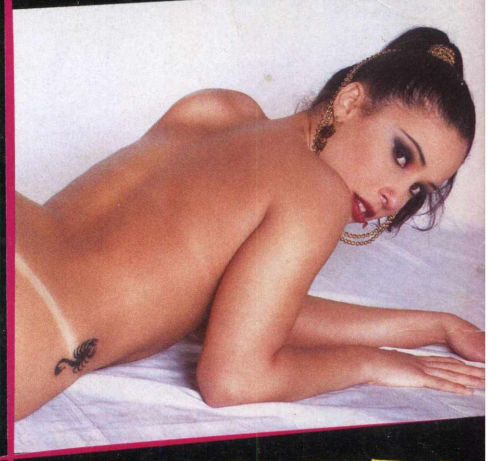
SEXUAL SENSATION

FEEL THE FLASH

E AINDA:
TIED HENTAI FUCK. SHY TITS. LOVE HINA. ALIEN COCK CUM. RUDA RAPE. SLAVE QUEEN. BANANA FUCK. BOOB SHAKER. HAYAME. MOMOKO. KASUMI. HENTAI PUZZLE. FEEL THE FLASH E MUITO MAIS

ESPECIAL GEEK GAMES GIRL

MÔNICA MATTOS QUEBRA TUDO



O MUNDO HENTAI

CONHEÇA ESSA MANIA JAPONESA QUE SEDUZ CADA VEZ MAIS OCIDENTAIS

VIDEOGAME MATA?

A POLÊMICA SÓ CRESCE E É ALIMENTADA POR UMA SÉRIE DE CRIMES

EXPLÍCITOS

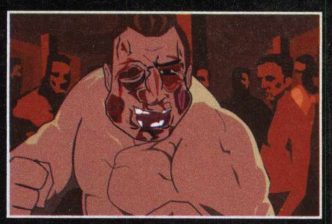
HOLIO-U

TRINITY

CAMPUS SLUTS. CATCH THE SPERM. KOURNIKOVA. KAMASUTRA. SPANK THE BITCH. PORNO CARTOON. BABE LUBA. PLEASURE ISLAND. UNDRESS ME. SEXY BREAK. JACKS OR BETTER E MUITO. MUITO MAIS

CAMPUS SLUTS

BRUTAIS



HIT HIM. BARB JUMP. CATAPULT. KILL FRED DURST. KILL KENNY 2. RAY THE KILLER. PIMP'S QUEST. KILL TUBBIES. HAMMER RAMPAGE. CRAZY SHUTTLE. EWOK'S ANNIHILATION. MASSACRE TRONCONEUSE E MUITO. MUITO MAIS

VÍDEO BIZARRIA

MERGULHOS FORÇADOS. BANHOS DE MER%$#. FRANGO HISTÓRICO. SALTADOR E MAIS

PARA ASSISTIR E CHORAR...

E AINDA

WALLPAPERS E SCREENSAVERS COM STRIP. MODS PARA BATTLEFIELD. TRAINERS. PATCHES...